Kelompok 5: Oasa Mikyalul Husna, Endhita Bir’en, Firman Abdurrahman

Mapel: PPL

Membuat studi kasus

Soal ditukar dengan kelompok 9

Seorang programmer sedang melamar pekerjaan di sebuah perusahaan e-commerce. Perusahaan itu membutuhkan sebuah aplikasi untuk mempromosikan produk-produknya. Tujuan dibuatnya aplikasi adalah agar konsumen lebih mudah mengakses produk yang dijual. Syarat perusahaan untuk merekrut seorang karyawan adalah dengan membuat sebuah aplikasi untuk perusahaan. Oleh karena itu, programmer tersebut diharuskan untuk membuat sebuah aplikasi belajar online.

Programmer itu kebingungan karena tidak tahu apa saja fitur dan fungsi-fungsi yang akan dijalankan pada aplikasi yang akan dibuatnya. Maka, programmer tersebut membutuhkan sebuah diagram use case untuk membuat aplikasi supaya dapat mengetahui fungsi-fungsi dari aplikasi yang akan dibuat.

Sekarang, programmer itu sedang mempersiapkan pembuatan diagram use case mengenai aplikasi belanja online. Beberapa user yang terdapat dalam aplikasi itu seperti Member, Admin, dan Konsumen.

Konsumen dapat melakukan registrasi, pencarian, dan berkirim pesan dengan member. Member dapat melihat pencarian dari konsumen yang berupa pencarian produk dan pencarian mengenai tentang aplikasi/tentang perusahaan. Member juga dapat berkirim pesan dengan konsumen. Member juga dapat melakukan penjualan yang dapat berupa melihat isi keranjang belanja dan melakukan / menerima pembayaran. Admin dapat mengelola menu kelola member, kelola produk, kelola transaksi, kelola pesan dan menu kelola laporan. Terdapat menu login yang meng-include fitur kelola member, kelola produk, kelola transaksi, kelola pesan, kelola laporan, kirim pesan dan penjualan.